



博雅互动国际有限公司  
(股份代号: 0434.HK)

2017年第一季度业绩

目标成为网络棋牌类游戏的领先品牌

# 2017年第一季度业绩重点

## 1 2017年第一季度，本公司业绩保持平稳增长

- 收益约人民币2.22亿元，同比增长约30.7%，环比增长约6.6%
- 本公司拥有人应占利润为约人民币6,744万元，同比增加约13.1%，环比增长约392.2%
- 未经审计非国际财务报告准则经调整纯利约人民币7,071万元，同比增长约6.2%，环比增长约305.6%

## 2 移动端及国内业务升势持续

- 移动游戏收益约人民币1.59亿元，同比大幅上涨了53.5%，环比增加了11.3%
- 收益自简体中文游戏玩家约人民币1.23亿元，同比大幅上涨了约60.7%，环比增加了约21.6%

## 3 移动端用户数量持续增长

- 付费玩家约231万人，同比增长了41.8%，环比增长了17.8%
- 每日活跃用户数同比增长约34.5%至622万人，环比增加约18.3%
- 每月活跃用户数同比增长约41.1%至2,915万人，环比增加约33.7%

# 2017年第一季度业绩

# 2017年第一季度业绩

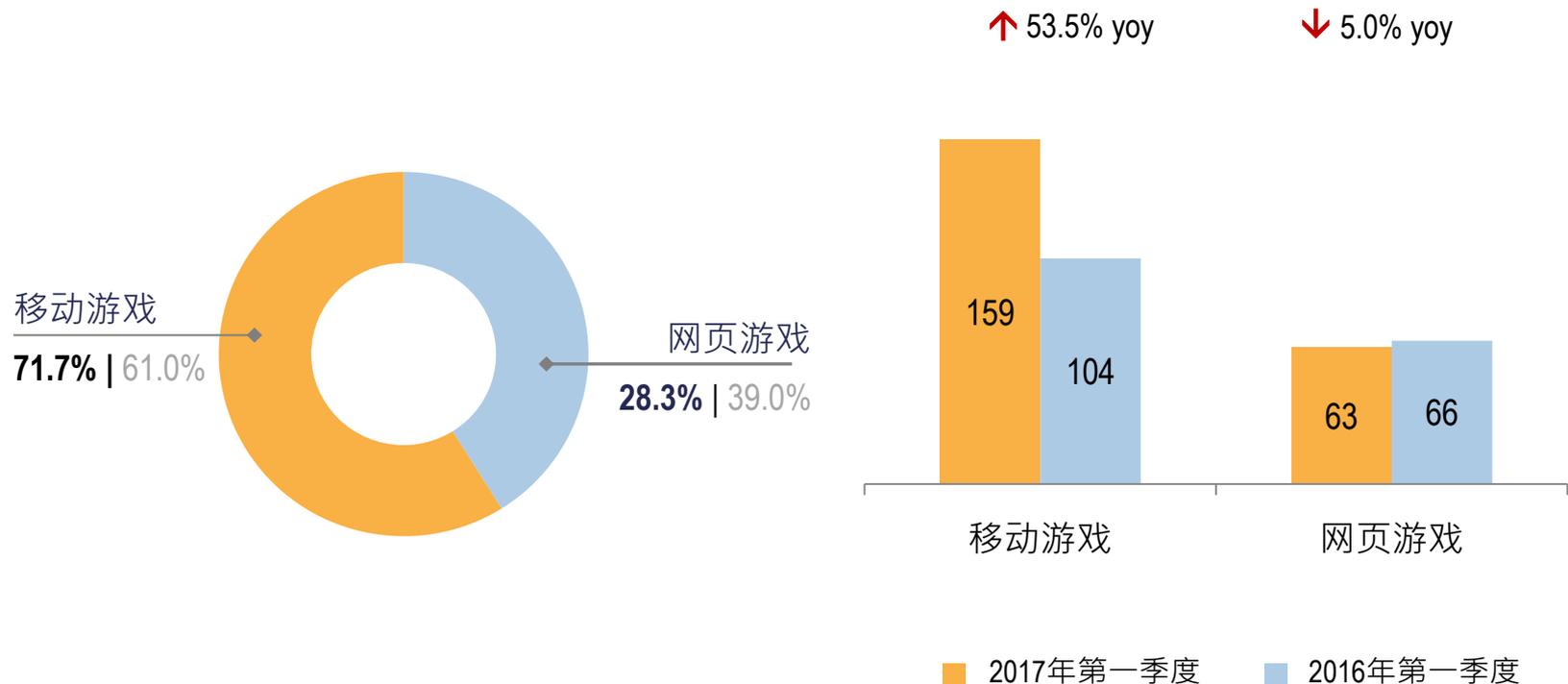
人民币 千元	2017年第一季度	2016年第一季度	同比
收益	<b>222,370</b>	170,196	+30.7%
毛利	<b>128,270</b>	107,444	+19.4%
本公司拥有人应占利润	<b>67,441</b>	59,630	+13.1%
非国际财务报告准则经调整纯利	<b>70,711</b>	66,614	+6.2%
毛利率	<b>57.7%</b>	63.1%	-5.4个百分点
纯利率	<b>30.3%</b>	35.0%	-4.7个百分点
非国际财务报告准则经调整纯利率	<b>31.8%</b>	39.1%	-7.3个百分点
每股基本盈利 (人民币 分)	<b>9.90</b>	8.40	+17.9%
每股摊薄盈利 (人民币 分)	<b>9.50</b>	8.33	+14.0%

# 2017年第一季度收益分析

## 收益按游戏类型分析

2017年第一季度 | 2016年第一季度

(人民币 百万)



# 2017年第一季度收益分析

## 收益按游戏分析

2017年第一季度 | 2016年第一季度

(人民币 百万)

↑ 13.1% yoy   ↓ 26.9% yoy   ↑ 201.7% yoy



《德州扑克》

65.8% | 76.0%

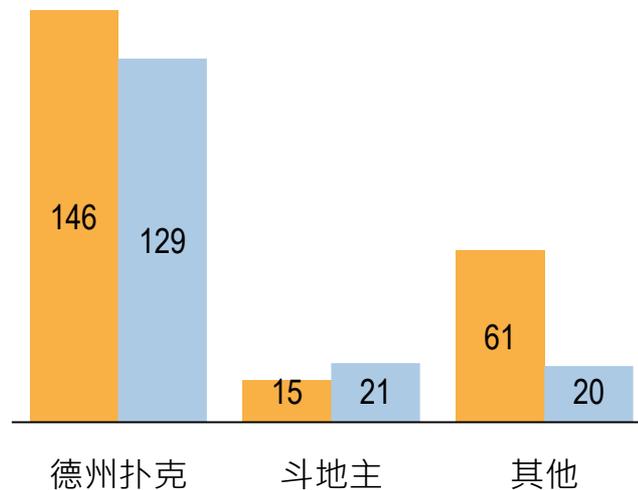
其他

27.4% | 11.8%



《斗地主》

6.8% | 12.2%



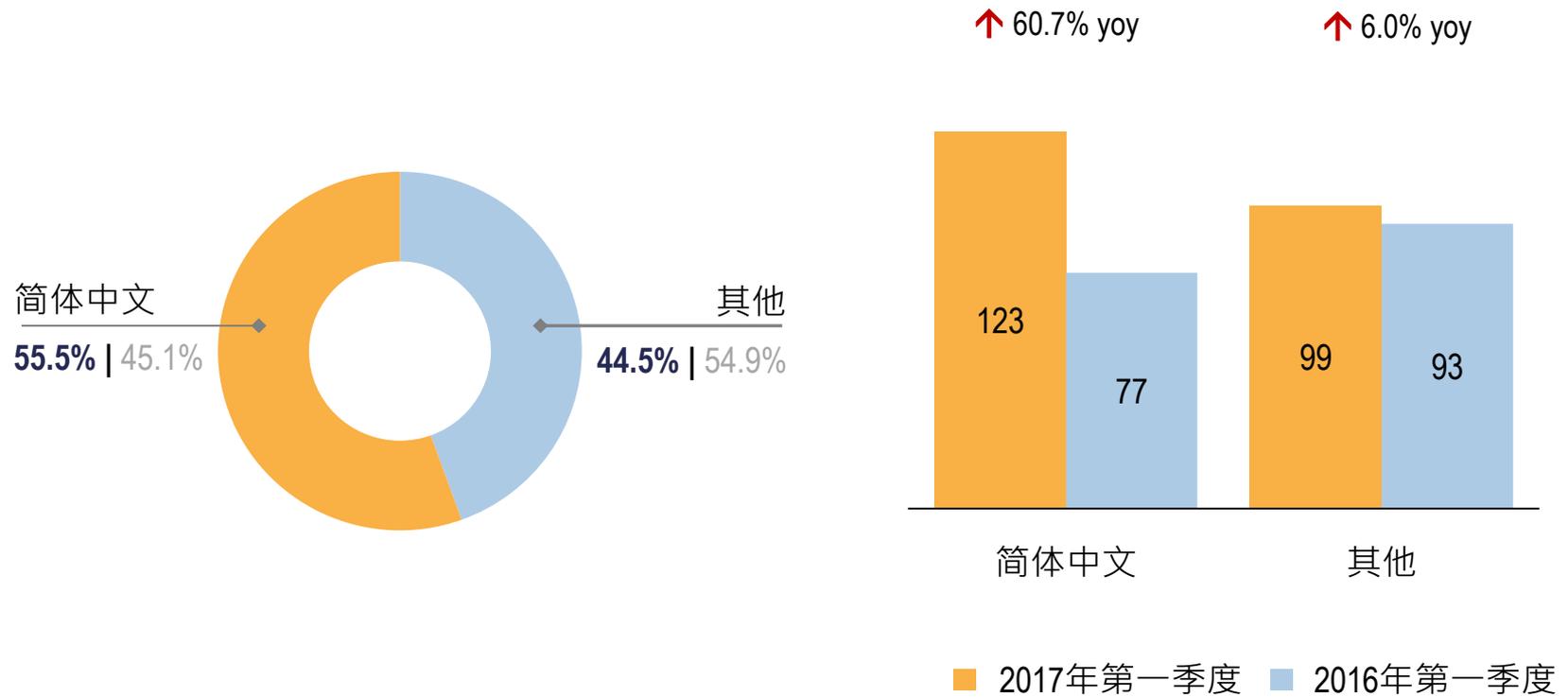
■ 2017年第一季度   ■ 2016年第一季度

# 2017年第一季度收益分析

## 收益按游戏语言版本分析

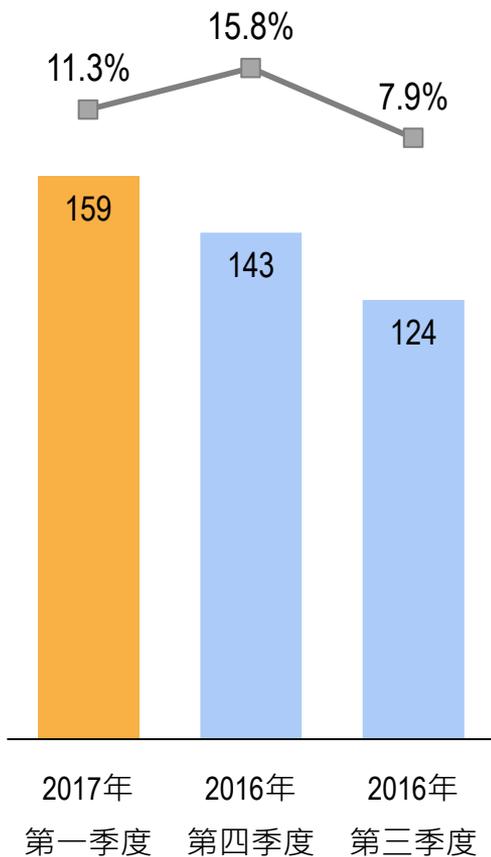
2017年第一季度 | 2016年第一季度

(人民币 百万)

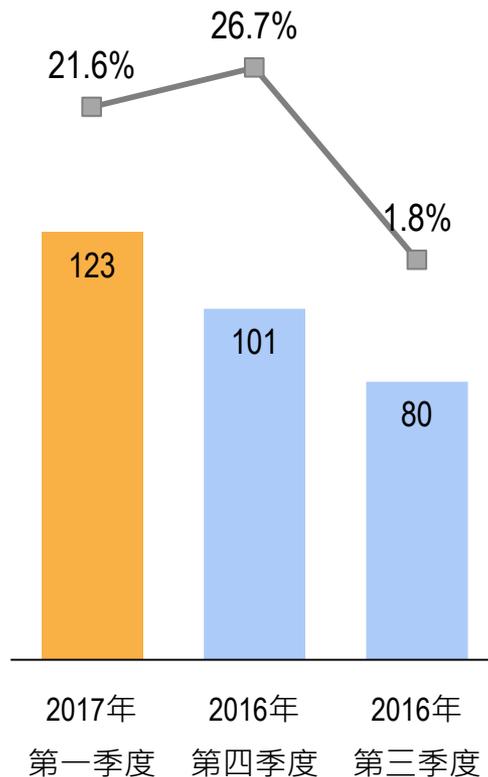


# 2017年第一季度收益分析

## 移动游戏

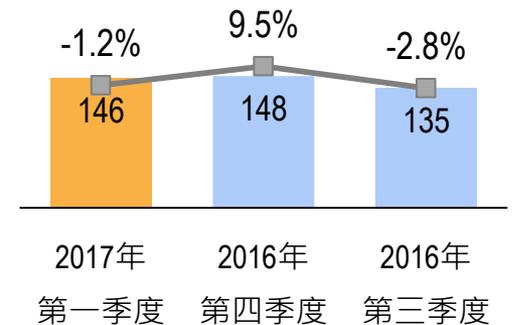


## 简体中文



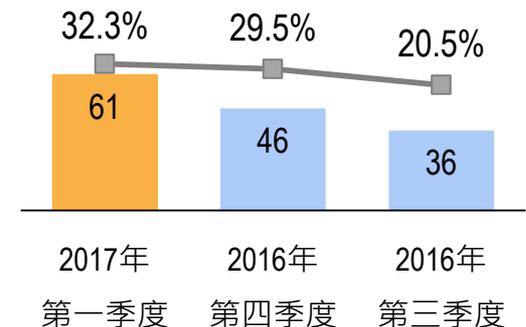
## 《德州扑克》

(环比变化, 人民币百万)



## 其他游戏

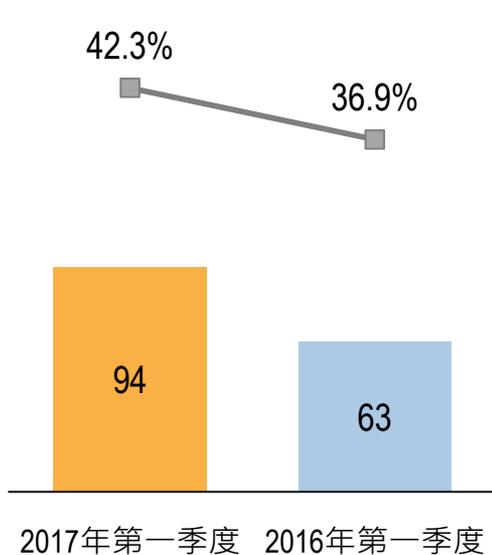
(环比变化, 人民币百万)



# 2017年第一季度成本及开支

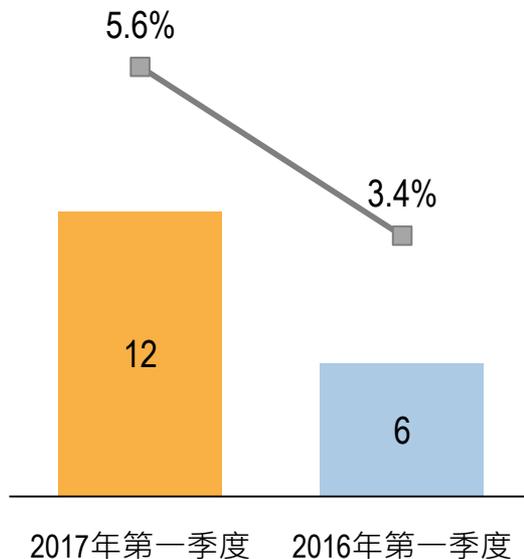
## 收益成本

(占收益百分比, 人民币百万)



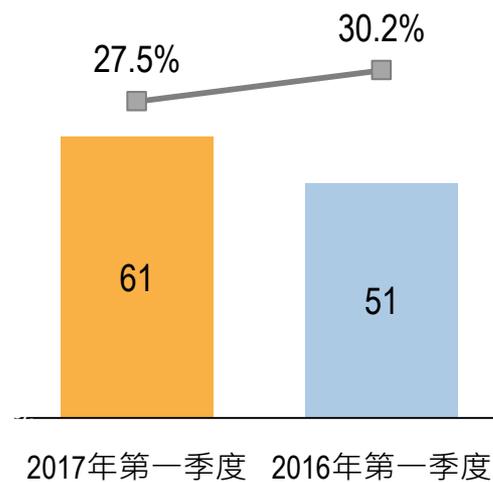
## 销售及市场推广开支

(占收益百分比, 人民币百万)



## 行政开支

(占收益百分比, 人民币百万)



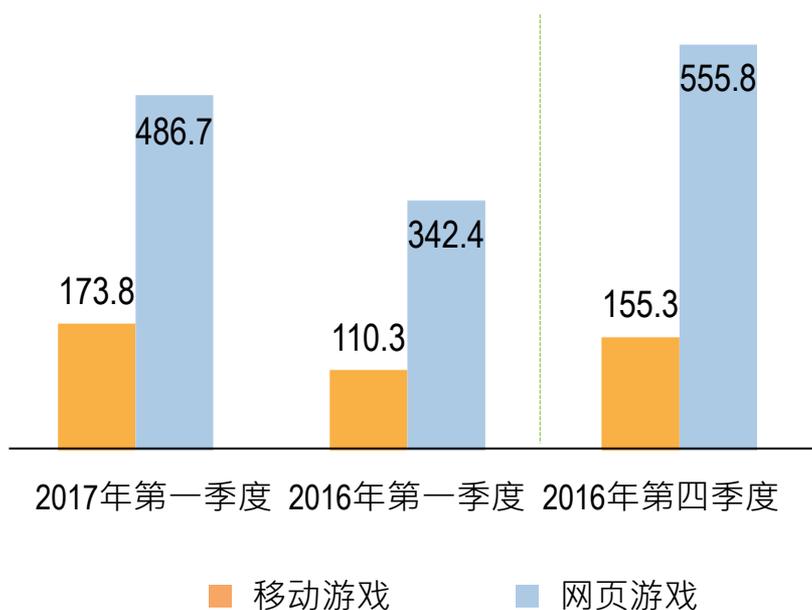
# 财务状况表

人民币 千元	截至2017年 3月31日止	截至2016年 12月31日止	变化
总资产	<b>2,378,936</b>	2,284,954	+4.1%
负债总额	<b>294,962</b>	263,389	+12.0%
净资产	<b>2,083,974</b>	2,021,565	+3.1%
现金及现金等价物	<b>1,468,317</b>	1,563,281	-6.1%
贸易应收款项	<b>69,919</b>	73,275	-4.6%
贸易及其他应付款项	<b>109,828</b>	84,072	+30.6%

# 主要游戏的每名付费玩家平均收益 (ARPPU)

## 德州扑克ARPPU

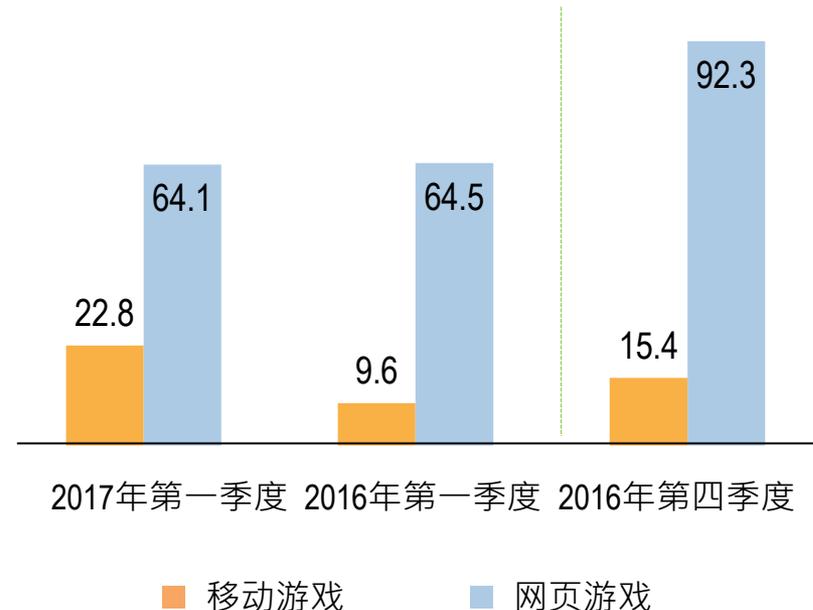
(人民币 元)



2017年第一季度 2016年第一季度 2016年第四季度

## 斗地主ARPPU

(人民币 元)



2017年第一季度 2016年第一季度 2016年第四季度

德州扑克 ARPPU	同比变化	环比变化
移动游戏	+57.6%	+11.9%
网页游戏	+42.1%	-12.4%

斗地主 ARPPU	同比变化	环比变化
移动游戏	+137.5%	+47.8%
网页游戏	-0.6%	-30.6%

# 付费玩家

## 付费玩家

(‘000)

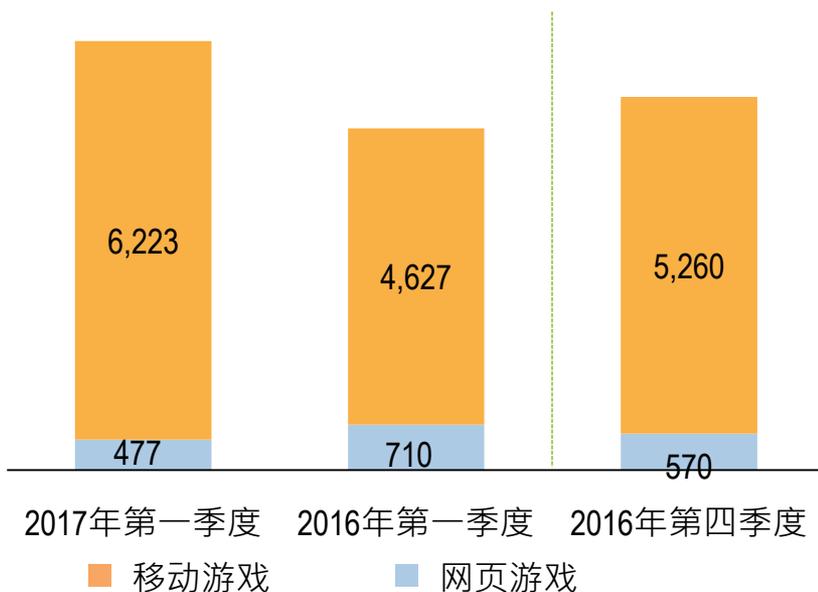


付费玩家	同比变化	环比变化
总计	+38.7%	+17.6%
移动游戏	+41.8%	+17.8%
网页游戏	-35.3%	+7.3%

# 每日活跃用户及每月活跃用户

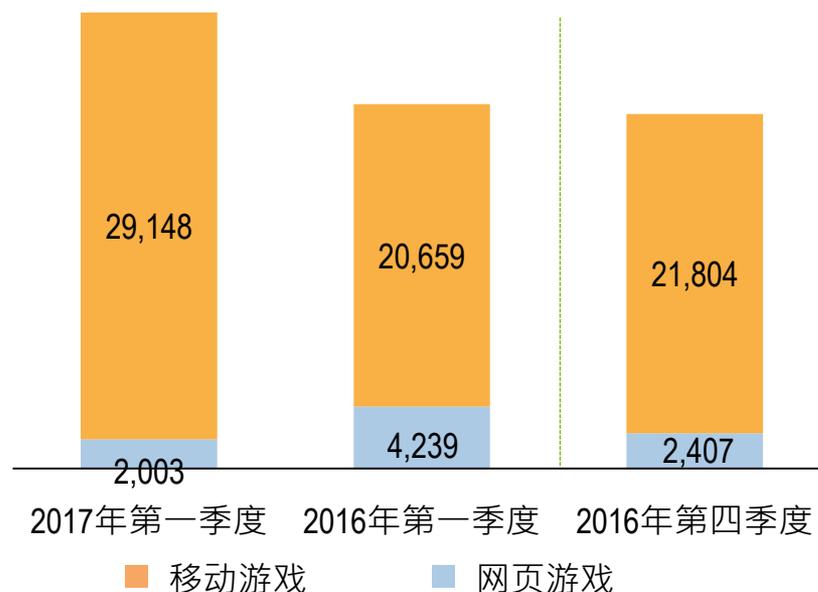
## 每日活跃用户

('000)



## 每月活跃用户

('000)



每日活跃用户	同比变化	环比变化
总计	+25.5%	+14.9%
移动游戏	+34.5%	+18.3%
网页游戏	-32.8%	-16.3%

每月活跃用户	同比变化	环比变化
总计	+25.1%	+28.7%
移动游戏	+41.1%	+33.7%
网页游戏	-52.7%	-16.8%



展望

# 2017年业务布局

## 1 拓展棋牌类游戏组合

截至2016年12月31日游戏总数	65
- 2017年第一季度新增游戏净额	6
截至2017年3月31日游戏总数	71
- 提供语言版本	17
2017年未来三季新增游戏 (目标)	18

- 2017年第一季度新增6个游戏



- 继续丰富和扩大我们的棋牌类游戏组合

## 2 加强产品精细化运营

- 积极推进产品的创新和转型，为玩家提供更加专业和优质的游戏体验和更加周到的客户服务
- 注重和优化线上及线下赛事的举办和玩家互动体验，增强玩家信心，扩大游戏知名度和玩家群体

## 3 举办有影响力的赛事及玩家活动吸引用户

- 继续以BPT品牌举办系列赛事，计划在东南亚市场开展多个线下比赛并在澳门开展总决赛。
- 未来全球总决赛除为玩家提供各类优化升级的服务外，还将提供更多创新的赛程赛制，力求打造更专业的BPT竞技品牌
- 继续与国内知名高端生活品牌海天盛筵合作，通过品牌之间的强强联合，为博雅德州扑克带来更多高品质的用户，扩大我们在玩家群体中的知名度和提高玩家对我们游戏产品的忠诚度

## 4 巩固技术基础设施提高稳定性和流畅性

- 继续巩固技术基础设施提高稳定性和流畅性
- 通过不断的技术创新和研发提高及时性和全面性
- 使玩家能够得到最优质的体验和服务，增加玩家粘度

继续专注于棋牌类游戏，聚焦用户体验，致力于成为网络棋牌游戏的领导品牌的目标

# 投资者查询

博雅互动国际有限公司  
电邮: [investor@boyaa.com](mailto:investor@boyaa.com)

金通策略有限公司  
电邮: [ir@dlkadvisory.com](mailto:ir@dlkadvisory.com)  
电话: +852 2857 7101

# 免责声明

此文件或数据可能包括一些“前瞻性预测”，包括但不限于，有关公司战略部署的实施、及未来业务发展和经济表现的预测。

这些前瞻性预测虽然代表我方对业务发展的判断和未来期望，但一系列的风险、不确定因素和其它法定要求可能会导致实际的发展及结果与我们的期望或预测有重大差距。

这些因素包括但不限于：(1) 市场概况、宏观经济、政府和规管的趋向变化；(2) 本地和国际证券市场汇率和利率的变动；(3) 竞争压力；(4) 科技发展；(5) 客户、承诺者及伙伴的财务状况或信贷条件的变化，以及他们经营市场策略的变动；(6) 法律法规的变动；(7) 管理层和公司组织架构的变动；及(8) 其它可能对公司业务和财务模式或有重大负面影响的关键因素等。

我们没有任何责任(且明确声明免除任何此类责任)因应市场新信息、未来活动或其他情况来更新或修改此文件或数据之前瞻性预测。

未经我方事先书面同意下，此文件或数据不能被复印、派发或以任何方式传送予任何其它人士，或被以任何形式融合于其它档或材料中。

此档并不构成

- (1) 对任何在香港或其它地区之证券的销售邀约
- (2) 对达致任何证券的收购、出售或认购之协定的邀约；或与任何证券的发行有关

未经我方书面允许，此文件(和所载的资料)不可作为任何印刷用途或派发予任何其他人。